

Ostseebad Boltenhagen

Beschlussvorlage
BV/12/21/052
öffentlich

Beschlussblatt

Übersicht der Beratungen

<i>Gremium</i>	<i>Sitzungsdatum</i>	<i>Beschlussart</i>
Gemeindevertretung Ostseebad Boltenhagen (Entscheidung)	03.06.2021	ungeändert beschlossen

Ausführlicher Beratungsverlauf

04.05.2021	Sitzung des Ausschusses für Gemeindeentwicklung, Bau, Verkehr und Umwelt der Gemeinde Ostseebad Boltenhagen
-------------------	--

Beschluss

Beschluss:

Der Bauausschuss der Gemeinde Ostseebad Boltenhagen empfiehlt folgende Beschlussfassung:

Die Gemeindevertretung Ostseebad Boltenhagen beschließt,

1. die Ausschreibung und Beauftragung einer Machbarkeitsstudie über die Entwicklungsmöglichkeiten der regenerativen Energieversorgung nach den oben genannten Zielen unter Maßgabe einer Förderung durch das Land Mecklenburg-Vorpommern vorzubereiten und umzusetzen.
2. Es sind Mittel im Haushalt vorzusehen.

Abstimmung

Abstimmungsergebnis:

Anzahl der Mitglieder:	9
davon anwesend:	9
Zustimmung:	9
Ablehnung:	0
Enthaltung:	0
Befangenheit:	0

Herr Klein übergibt den Sitzungsvorsitz wieder an Herrn Steigmann. Anschließend verlässt Herr Klein um 19:27 Uhr die Sitzung. Somit sind noch 8 von 9 Ausschussmitgliedern anwesend.

03.06.2021	Sitzung im Umlaufverfahren der Gemeindevertretung der Gemeinde Ostseebad Boltenhagen
-------------------	---

Beschluss

Beschluss:

1. Der Beschluss wird im Umlaufverfahren gefasst.
2. Die Gemeindevertretung Ostseebad Boltenhagen beschließt,
 1. die Ausschreibung und Beauftragung einer Machbarkeitsstudie über die Entwicklungsmöglichkeiten der regenerativen Energieversorgung nach den oben genannten Zielen unter Maßgabe einer Förderung durch das Land Mecklenburg-Vorpommern vorzubereiten und umzusetzen.
 2. Es sind Mittel im Haushalt vorzusehen.

Abstimmung

Abstimmungsergebnis zu 1):

Anzahl der Mitglieder:	13
davon anwesend:	13
Zustimmung:	13
Ablehnung:	0
Enthaltung:	0
Befangenheit:	0

Abstimmungsergebnis zu 2):

Anzahl der Mitglieder:	13
davon anwesend:	13
Zustimmung:	12
Ablehnung:	1
Enthaltung:	0
Befangenheit:	0