

Ostseebad Boltenhagen

Beschlussauszug

aus der
Sitzung der Gemeindevertretung der Gemeinde Ostseebad Bol-
tenhagen
vom 22.10.2020

Top 37 Bekanntgabe der im nichtöffentlichen Teil gefassten Beschlüsse

Die Öffentlichkeit wird wiederhergestellt. Sodann gibt Herr Wardecki die im nichtöffentlichen Teil der Sitzung gefassten Beschlüsse wie folgt bekannt:

TOP 30

Die Gemeindevertretung der Gemeinde Ostseebad Boltenhagen beschließt ein Ingenieurbüro zu beauftragen.

TOP 31

Die Gemeindevertretung der Gemeinde Ostseebad Boltenhagen beschließt die Beauftragung eines Gutachters mit der Konzepterstellung, ökologischen Bauberatung und Beschaffung der Quartierelemente.

Der Beschluss der Gemeindevertretung Ostseebad Boltenhagen vom 10.03.2020 (Bolte/20/14157-1) Nr. 2 zur Beauftragung von Planungsleistungen zur Erstellung eines artenschutzrechtlichen Fachbeitrags und einer Eingriffsausgleichsbilanzierung wird aufgehoben.

TOP 32

Die Gemeindevertretung der Gemeinde Ostseebad Boltenhagen beschließt, den bestehenden Vertrag mit einem Planungsbüro anzupassen. Der Geltungsbereich ist so zu wählen, dass die Gebäude ein Bauverein errichtet hat, ebenfalls mit überprüft werden.

TOP 33

Die Gemeindevertretung der Gemeinde Ostseebad Boltenhagen beschließt an dem Konzept „Schaffung einer maritimen Begegnungsstätte“ auf dem gemeindeeigenen Flurstück festzuhalten.

TOP 34

Die Gemeindevertretung der Gemeinde Ostseebad Boltenhagen beschließt den Entwurf über die 2. Änderung des Durchführungsvertrages zum vorhabenbezogenen Bebauungsplan Nr. 15 der Gemeinde Ostseebad Boltenhagen.

TOP 35

Die Gemeindevertretung der Gemeinde Ostseebad Boltenhagen beschließt

1. die Sonderprüfung des Fischeistegs in der Weißen Wiek auf Stand- und Verkehrssicherheit zu Beginn des Jahres 2021.
2. die Bauauftragung eines Ingenieurbüros mit der Sonderprüfung des Fischeistegs in der Weißen Wiek.

Anschließend beendet der Bürgermeister, Herr Raphael Wardecki, um 22:36 Uhr die

Sitzung.

Raphael Wardecki
Bürgermeister

i. A. Monique Rieske
Protokollantin