

# Gemeinde Kalkhorst

<b>Beschlussvorlage</b>		Vorlage-Nr: <b>GV Kalkh/19/13043</b>	
Federführend: Bauwesen		Status: öffentlich	Datum: 09.01.2019
		Verfasser: Maria Schultz	
<b>MINIMARE Park: hier: Festlegung der Öffnungszeiten</b>			
Beratungsfolge:			
Gremium	Teilnehmer	Ja	Nein
Bauausschuss der Gemeinde Kalkhorst Gemeindevertretung Kalkhorst			

## Sachverhalt:

Das Parkgelände des MINIMARE Kalkhorst wird voraussichtlich zum 30.06.2019 fertiggestellt und soll in der Zeit vom 01.07.2019-31.10.2019 (angepasst an die Saison) für Besucher geöffnet werden. Im Winter wird das Parkgelände geschlossen, da erfahrungsgemäß wenig Besucher zu erwarten sind. In dieser Zeit können Wartungsarbeiten an den Miniaturmodellen durchgeführt werden.

Aufgrund der verkürzten Saison in 2019, sollte im ersten Jahr auf einen Ruhetag verzichtet werden. Die tägliche Öffnungszeit erfolgt von 10:00 Uhr bis 18:00 Uhr, da zu dieser Zeit die meisten Besucher zu erwarten sind. Für das erste Jahr des Betriebs kann nicht auf Erfahrungswerte zurückgegriffen werden, daher werden die Öffnungszeiten nach der ersten Saison ggf. angepasst.

## Beschlussvorschlag:

Die Gemeindevertretung der Gemeinde Kalkhorst beschließt für das Jahr 2019 das Parkgelände des MINIMARE ab 01.07.2019 bis 31.10.2019 täglich in der Zeit von 10:00 bis 18:00 Uhr zu öffnen.

## Finanzielle Auswirkungen:

Beschreibung (bei Investitionen auch Folgekostenberechnung beifügen - u.a. Abschreibung, Unterhaltung, Bewirtschaftung)	
Eintrittsgelder, Höhe zur Zeit nicht definierbar.	
	Finanzierungsmittel im Haushalt vorhanden.
	durch Haushaltsansatz auf Produktsachkonto:
	durch Mitteln im Deckungskreis über Einsparung bei Produktsachkonto:
	über- / außerplanmäßige Aufwendung oder Auszahlungen
	unvorhergesehen und
	unabweisbar und
	Begründung der Unvorhersehbarkeit und Unabweisbarkeit (insbes. in Zeiten vorläufiger Haushaltsführung auszufüllen):
Deckung gesichert durch	
	Einsparung außerhalb des Deckungskreises bei Produktsachkonto:
	Keine finanziellen Auswirkungen.

**Anlagen:**