

# Ostseebad Boltenhagen

Beschlussvorlage  
BV/12/25/156  
öffentlich

## Beschlussblatt

### Antrag der Fraktion "TEAM" zur Aufnahme einer Angelegenheit auf die Tagesordnung hier: Antrag für mehr Sicherheit im Ostseebad Boltenhagen: Piktogramme "Rücksicht macht Wege breit" auf Geh- und Radwege

---

#### Übersicht der Beratungen

<i>Gremium</i>	<i>Sitzungsdatum</i>	<i>Beschlussart</i>
Gemeindevertretung Ostseebad Boltenhagen (Entscheidung)	27.11.2025	verwiesen
Gemeindevertretung Ostseebad Boltenhagen (Entscheidung)	26.03.2026	ungeändert beschlossen

#### Ausführlicher Beratungsverlauf

**27.11.2025**

**Sitzung der Gemeindevertretung der Gemeinde Ostseebad  
Boltenhagen**

*Beschluss*

*Abstimmung*

**23.02.2026**

**Sitzung des Bauausschusses der Gemeinde Ostseebad  
Boltenhagen**

*Beschluss*

#### **Beschluss:**

**Der Bauausschuss der Gemeinde Ostseebad Boltenhagen empfiehlt folgende  
Beschlussfassung:**

Die Gemeindevertretung der Gemeinde Ostseebad Boltenhagen beschließt,

1. nach einer vorherigen rechtlichen Prüfung das Aufbringen von Piktogrammen auf den Geh- und Radwegen entlang der Ostseeallee, der Strandpromenade, der Mecklenburger Allee und der Klützer Straße.
2. Die dafür notwendigen finanziellen Mittel sind in der Haushaltsplanung 2026/2027 einzuplanen.

*Abstimmung*

#### **Abstimmungsergebnis:**

Anzahl der Mitglieder:	9
davon anwesend:	9
Zustimmung:	9
Ablehnung:	0
Enthaltung:	0
Befangenheit:	0

26.03.2026

**Sitzung der Gemeindevertretung der Gemeinde Ostseebad  
Boltenhagen**

*Beschluss*

**Beschluss:**

Die Gemeindevertretung der Gemeinde Ostseebad Boltenhagen beschließt,

1. nach einer vorherigen rechtlichen Prüfung das Aufbringen von Piktogrammen auf den Geh- und Radwegen entlang der Ostseeallee, der Strandpromenade, der Mecklenburger Allee und der Klützer Straße.
2. Die dafür notwendigen finanziellen Mittel sind in der Haushaltsplanung 2026/2027 einzuplanen.

*Abstimmung*

**Abstimmungsergebnis:**

Anzahl der Mitglieder:	12
davon anwesend:	11
Zustimmung:	11
Ablehnung:	0
Enthaltung:	0
Befangenheit:	0